

REGULAMIN

Rodzinnej gry miejskiej „Śledź książkę, śledź trasę, śledź przygodę!” organizowanej w Bibliotece Karwiny w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Gdyni

§1

Szczegółowe informacje dotyczące Rodzinnej gry miejskiej „Śledź książkę, śledź trasę, śledź przygodę!” organizowanej w Bibliotece Karwiny w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Gdyni.

§2

Organizatorzy i cele gry

1. Organizatorem Rodzinnej gry miejskiej „Śledź książkę, śledź trasę, śledź przygodę!” (zwanej dalej grą) jest Miejska Biblioteka Publiczna w Gdyni z siedzibą przy ul. Świętojańska 141-143.
2. Wydarzenie polega na przebyciu pieszo wyznaczonej trasy i wykonaniu przygotowanych przez Organizatora zadań.
3. Długość trasy wynosi około 6 km.
4. Organizator zobowiązuje się dołożyć wszelkich starań w celu przygotowania gry w sposób zgodny z Regulaminem.
5. Celem gry jest promocja czytelnictwa, kultury, edukacji oraz popularyzowanie Miejskiej Biblioteki Publicznej w Gdyni, Miasta Gdynia oraz obchodów 90-lecia Miejskiej Biblioteki Publicznej w Gdyni, a także 100-lecia Miasta Gdynia.

§3

Termin i miejsce gry

1. Gra odbędzie się **23 lipca 2025 r.** na terenie dzielnic Karwiny oraz Wielki Kack w Gdyni.
2. Trasę gry Uczestnicy muszą pokonać pieszo, zachowując kolejność poszczególnych punktów.
3. Trasa gry będzie prowadziła z punktu startu przez punkty, w których Drużyny będą wykonywały określone zadania. O wygranej Drużyny zadecyduje najkrótszy czas poprawnie wykonanych zadań w grze.
4. Za niepoprawne wykonanie zadania lub pominięcie punktu drużyna otrzymuje punkty karne (+1 minuta za każdą różnicę między odpowiedzią

prawidłową, a błędnie udzieloną odpowiedzią przez Uczestników – przy braku odpowiedzi kara wynosić będzie ilość minut równoważną wartości prawidłowej odpowiedzi).

5. Gra odbędzie się bez względu na warunki atmosferyczne.
6. Zbiórka zgłoszonych Drużyn uczestniczących w grze rozpocznie się **23 lipca (środa) 2025 r. o godz. 10.00** w punkcie startu, mieszczącego się w siedzibie Biblioteki Karwiny przy ul. Jana Brzechwy 3/5 w Gdyni.
7. Gra potrwa około 2,5 godziny i zakończy się w punkcie końcowym (w Bibliotece), do którego muszą dotrzeć uczestnicy gry po wykonaniu wszystkich zadań. Czas gry może ulec zmianie ze względu na szybkość ukończenia gry przez wszystkich uczestników.

§ 4

Uczestnictwo i zgłoszenia

1. W grze może wziąć udział 12 drużyn maksymalnie 6-osobowych.
2. Każda drużyna musi mieć ustanowionego pełnoletniego lidera drużyny, który przyjmie na siebie odpowiedzialność za pozostałych członków drużyny.
3. W każdej drużynie jeden z Uczestników zobligowany jest do przypięcia i noszenia w miejscu widocznym numeru startowego, mogącego w każdej chwili zidentyfikować drużynę jako uczestników gry.
4. Wszyscy Uczestnicy zobligowani są do przypięcia w widocznym miejscu przypinki z logo biblioteki, które otrzymają od Organizatora.
5. Do udziału w grze można zgłaszać Drużyny poprzez dostarczenie, do Biblioteki Karwiny przy ul. Brzechwy 5/3, wypełnionego Formularza zgłoszenia, do **18 lipca 2025 (piątek) do godz. 16.00**. W przypadku nie wypełnienia listy drużyn Biblioteka zastrzega sobie możliwość przedłużenia tego terminu.
6. Formularze i regulamin dostępne są na stronie Organizatora <https://bibliotekagdynia.pl/>, na stronie grupy Biblioteka Karwiny na portalu społecznościowym Facebook (<https://www.facebook.com/groups/biblioteka.karwiny>) oraz w **Bibliotece Karwiny przy u. Brzechwy 3/5** w Gdyni.
7. **W dniu 23 lipca 2025 r.** zarejestrowane drużyny wyruszają z punktu startu po otrzymaniu Karty Gry. Odbierając Kartę uczestnicy zgadzają się na warunki gry oraz Regulamin Gry.
8. Udział w grze jest bezpłatny.

§ 5

Prawa uczestnika

1. Uczestnicy mają prawo do udziału w grze na zasadach określonych w Regulaminie gry.
2. Drużyny otrzymają pamiątkowe nagrody oraz dyplomy.

§ 6

Obowiązki uczestnika

1. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego oraz zakaz spożywania napojów alkoholowych i środków odurzających.
2. Organizator oraz wszystkie osoby działające w imieniu lub z jego upoważnienia nie ponoszą odpowiedzialności za szkody osobowe i majątkowe uczestników, które wystąpią przed grą, w jej trakcie lub po zakończeniu gry oraz za szkody wyrządzone i poniesione przez uczestników gry podczas jej trwania.
3. W przypadku rezygnacji Drużyny z gry w trakcie jej trwania Lider Drużyny zobowiązany jest do niezwłocznego zgłoszenia tego faktu Organizatorowi gry.
 - a. Uwaga! Rezygnacja jednego uczestnika z Drużyny dyskwalifikuje całą Drużynę z udziału w grze.
4. W trakcie gry uczestnicy są zobowiązani do samodzielnego rozwiązywania zadań.
5. Uczestnicy zobowiązani są do posiadania minimum jednego długopisu w trakcie gry.
6. Każda drużyna ma obowiązek posiadania minimum jednego telefonu niezbędnego do wykonywania niektórych zadań i użycia w nagłym wypadku.
7. Wskazane, aby choć jeden członek Drużyny, posiadał urządzenie z dostępem do Internetu.

§ 7

Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych Uczestników gry jest Miejska Biblioteka Publiczna w Gdyni z siedzibą przy ul. Świętojańskiej 141-143.
2. Podanie danych jest dobrowolne, ale obligatoryjne do wzięcia udziału w grze.
3. Celem przetwarzania danych jest możliwość wzięcia udziału w grze miejskiej oraz popularyzacja czytelnictwa.
4. Organizator przewiduje przetwarzanie danych osobowych Uczestników tak długo, jak będzie to konieczne w związku z popularyzacją czytelnictwa oraz promocją Organizatora.
5. Udział w wydarzeniu oznacza akceptację niniejszego regulaminu i stanowi wyrażanie zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Uczestnika oraz zgodę na publikację wizerunku na stronie Miejskiej Biblioteki Publicznej w Gdyni pod adresem www.bibliotekagdynia.pl, a także na stronie społecznościowej w serwisie Facebook pod adresami: <https://www.facebook.com/BibliotekaGdynia/> oraz <https://www.facebook.com/groups/biblioteka.karwiny>.
6. Uczestnik ma prawo do dostępu do treści swoich danych oraz ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, a także prawo cofnięcia zgody na przetwarzanie danych w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
7. W celu skorzystania ze swoich praw Uczestnik powinien skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych – iod@bibliotekagdynia.pl.
8. Administrator danych informuje, że w związku z transferem danych do serwisu Facebook spółka przystąpiła do programu Tarcza Prywatności UE-USA i uzyskała niezbędny certyfikat zgodności z RODO.

§ 8

Postanowienia końcowe

1. Niniejszy regulamin dostępny jest na stronie internetowej www.bibliotekagdynia.pl oraz <https://www.facebook.com/groups/biblioteka.karwiny>.
2. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie znajdować będą powszechnie obowiązujące przepisy, a w szczególności przepisy Kodeksu Cywilnego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu pod warunkiem, że taka zmiana nie naruszy praw nabytych Uczestnika konkursu.
4. Zasady udziału i przebiegu Rodzinnej gry miejskiej „Śledź książkę, śledź trasę, śledź przygodę!” określa wyłącznie ten regulamin.

KARTA ZGŁOSZENIA UDZIAŁU W GRZE MIEJSKIEJ
„ŚLEDŹ KSIAŻKĘ, ŚLEDŹ TRASĘ, ŚLEDŹ PRZYGODĘ!”

Dane uczestnika:

Imię i nazwisko

.....

Wiek

.....

Telefon do uczestnika lub jego opiekuna

.....

E-mail do uczestnika lub jego opiekuna

.....

Data zgłoszenia

.....

Poniższe zgody są obowiązkowe do wzięcia udziału w wydarzeniu/imprezie bibliotecznej:

☐ **Tak** ☐ **Nie** Akceptuję Regulamin wydarzeń i imprez organizowanych przez bibliotekę i Regulamin gry miejskiej „Śledź książkę, śledź trasę, śledź przygodę!”

☐ **Tak** Zobowiązuję się do przestrzegania Zasad bezpieczeństwa obowiązujących w Miejskiej Bibliotece Publicznej w Gdyni lub w miejscu gdzie Miejska Biblioteka Publiczna organizuje wydarzenie lub imprezę.

☐ **Tak** Oświadczam, uprzedzony o odpowiedzialności karnej, wynikającej m.in. z art. 286 Kodeksu Karnego, że podane przeze mnie dane są prawdziwe.

☐ **Tak** ☐ **Nie** Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych a gdy uczestnikiem jest dziecko niepełnoletnie, także danych dziecka zawartych w karcie zgłoszenia przez Organizatora w celach związanych z realizacją wydarzenia oraz promocją działalności Organizatora. Podanie danych jest dobrowolne lecz niezbędne do udziału w wydarzeniu.

☐ **Tak** ☐ **Nie** Wyrażam zgodę na publikację mojego wizerunku a także wizerunku mojego dziecka utrwalonego podczas wydarzenia na stronie internetowej Miejskiej Biblioteki Publicznej w Gdyni www.bibliotekagdynia.pl i portalach społecznościowych Organizatora w serwisie Facebook pod adresem <https://www.facebook.com/BibliotekaGdynia/> i Instagram pod adresem <https://www.instagram.com/bibliotekagdynia/>.

Na podstawie art.81 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U.2018r., poz.1191 ze zm.) oświadczam, że nie przysługuje z tego tytułu prawo do tantiem. Wyrażenie zgody jest jednoznaczne z tym, że fotografie, filmy lub nagrania wykonane podczas wydarzeń i imprez bibliotecznych mogą być zamieszczone w podanych powyżej miejscach oraz wykorzystywane w materiałach informacyjnych Miejskiej Biblioteki Publicznej w Gdyni.

.....
(data, miejscowość)

.....
(czytelny podpis uczestnika/rodzica/opiekuna)