**Załącznik nr 1 do Zarządzenia**

**Dyrektora Miejskiej Biblioteki Publicznej w Gdyni**

**Nr 01-06/05/2025 z dnia 06.05.2025 roku**

**Regulamin konkursu poetyckiego Slam organizowanego w Bibliotece Witomino w**

**Miejskiej Bibliotece Publicznej w Gdyni**

**§1**

Szczegółowe informacje dotyczące konkursu organizowanego 16 czerwca 2025 roku w Bibliotece Witomino (ul. Widna 2b) przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Gdyni.

**§2**

**Organizatorzy i cele konkursu**

1. Organizatorem konkursu jest Miejska Biblioteka Publiczna w Gdyni, adres: 81-401 Gdynia, ul. Świętojańskiej 141-143, zwana dalej Organizatorem.
2. Nagrodę w konkursie funduje Rada Dzielnicy Witomino.
3. Celem konkursu jest wyłonienie zwycięzcy w slamie. Slam jest konkursem poetyckim, opartym na pojedynkach na wiersze, w którym jury jest publiczność. To ona decyduje, który poeta lub poetka przechodzi dalej. Całość jest rozgrywana systemem pucharowym, a więc w efekcie konkurs wygrywa jedna osoba. Publiczność głosuje na poszczególne teksty, używając do tego kartek w dwóch kolorach.

**§3**

**Zasady i warunki uczestnictwa w konkursie**

1. Uczestnikami konkursu mogą być osoby, które ukończyły 16 lat.
2. Uczestnik dokonuje zgłoszenia do konkursu poprzez wypełnienie oświadczenia (Załącznik do regulaminu konkursów organizowanych przez Miejską Bibliotekę Publiczną w Gdyni).
3. Podpisanie oświadczenia jest równoznaczne z udzieleniem zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora.
4. Wyrażanie zgody na publikację wizerunku uczestnika podczas konkursu będzie utrwalone na stronie internetowej i portalach społecznościowych Organizatora.
5. Zgłoszenia osób niepełnoletnich wymagają zgody i oświadczenia rodzica/opiekuna prawnego.
6. Aby wziąć udział w slamie, uczestnik musi przygotować przynajmniej pięć wierszy: niepublikowanych drukiem oraz nienagradzanych w innych konkursach. Na prezentację wiersza w danej rundzie przeznaczone są maksymalnie trzy minuty.
7. Osobami prowadzącymi konkurs są Michał Wilk i Dariusz Domagalski, natomiast utwory uczestników ocenia publiczność zgromadzona na slamie. Uczestnicy – podzieleni na dwu- lub trzyosobowe drużyny odczytują swoje utwory. Ten, który otrzyma największą liczbę głosów od publiczności, przechodzi do następnej rundy. Pojedynki na utwory trwają do momentu, gdy zostaje wyłoniony uczestnik nagrodzony przez publiczność największą liczbą głosów.

**§4**

**Przebieg konkursu i przyznawanie nagród**

1. Wyłonienie zwycięzcy nastąpi na żywo, w obecności prowadzących konkurs Michała Wilka i Dariusza Domagalskiego oraz publiczności.
2. Główna nagroda w konkursie wynosi 500 zł brutto. Od nagrody pieniężnej zostanie pobrany podatek zgodnie z obowiązującymi przepisami.
3. Nagroda pieniężna zostanie przekazana zwycięzcy przez Organizatora za pomocą przelewu na konto bankowe zwycięzcy, po podpisaniu przez niego Protokołu z przyznania nagrody w obecności prowadzących konkurs Michała Wilk i Dariusza Domagalskiego.

**§5**

**Przetwarzanie danych osobowych**

1. Administratorem danych osobowych Uczestników konkursu jest Miejska Biblioteka Publiczna w Gdyni (81-401) z siedzibą w Gdyni przy ul. Świętojańskiej 141-143.
2. Celem konkursu jest możliwość wzięcia udziału w konkursie poetyckim Slam, w tym otrzymanie nagrody oraz popularyzacja czytelnictwa i promocja kultury i edukacji.
3. Podanie danych jest dobrowolne, lecz warunkiem niezbędnym do wzięcia udziału w konkursie.
4. Udział w konkursie oznacza akceptację niniejszego Regulaminu   
   i stanowi wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych przez Uczestnika oraz zgodę na publikację wizerunku na stronie Miejskiej Biblioteki Publicznej w Gdyni pod adresem [www.bibliotekagdynia.pl](http://www.bibliotekagdynia.pl) a także na stronie społecznościowej w serwisie Facebook pod adresem [www.facebook.com/BibliotekaGdynia/](http://www.facebook.com/BibliotekaGdynia/) oraz w Instagram pod adresem https://www.instagram.com/bibliotekagdynia/. Jeżeli uczestnik jest niepełnoletni, to wraz z rodzicem lub opiekunem prawnym może wziąć udział w konkursie po uprzedniej akceptacji regulaminu.
5. Od 25 maja 2018 roku obowiązują nowe zasady przetwarzania, w tym ochrony Państwa danych osobowych, wynikających z przepisów Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27.04.2016r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych (RODO).Nowe przepisy zwiększają oraz ułatwiają egzekwowanie prawa do prywatności obywateli UE.
6. Organizator przewiduje przetwarzanie danych osobowych Uczestników do momentu zakończenia konkursu i wyłonienia zwycięzcy.
7. Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu na przetwarzanie, a także prawo cofnięcia zgody na przetwarzanie danych w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem
8. Administrator danych informuje, że w związku z transferem danych do serwisu Facebook spółka przystąpiła do programu Tarcza Prywatności UE-USA i uzyskały niezbędny certyfikat zgodności z RODO.
9. W celu skorzystania ze swoich praw Uczestnik konkursu powinien skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych   
   – [iod@bibliotekagdynia.pl](mailto:iod@bibliotekagdynia.pl)

**§6**

**Postanowienia końcowe**

1. Niniejszy Regulamin jest dostępny na stronie internetowej www.bibliotekagdynia.pl,   
   w sposób umożliwiający jego pobranie na urządzenie końcowe, przechowywanie   
   i odtwarzanie w zwykłym toku czynności.
2. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego.   
   W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie znajdować będą powszechnie obowiązujące przepisy, a w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu pod warunkiem, że taka zmiana nie naruszy praw nabytych Uczestnika konkursu.
4. Zasady udziału i przebiegu Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin.